



## 淘汰賽計分方法更新

按照國際射箭聯會於 2026 年 3 月 13 日公佈最新的淘汰賽計分規則。

將於即日起正式在本地認可賽事實施（包括個人排位及團隊賽）。

在淘汰賽中落敗的射手或隊伍，其最終排名改為計算其在落敗該場比賽中的「單箭平均值」來決定名次（即取消負方淘汰賽）。

舉例說明，假設有 32 名射手，排位賽前 16 名進入淘汰賽：

- 排位賽排名第 17 至 32 名的射手：他們未能進入淘汰賽。這 16 人之間，將根據排位賽分數進行排名，決定第 17 至 32 名。
- 在淘汰賽第一輪（16 強賽）中，會有 8 名射手失利。
- 這 8 名首輪失利的射手之間，將根據他們在該場失利比賽中的單箭平均分進行排名，決定第 9 至 16 名（較高分者名次在前）。
- 若出現同分情況，會按下列先後次序決定名次：
  - 1) 中 X 環箭數
  - 2) 中 10 環箭數（不包括 X）
  - 3) 如排位名次仍然相等，則並列計算。

備註：

- 1) 淘汰賽登分時，要紀錄 X 及 10 的箭值（如適用）
- 2) shoot off 只用作決定進級或出局，單箭平均值不包括 shoot off 箭支在內。  
（若國際射箭聯會對此點有進一步解說，賽事小組再會作出適當修訂）



靶號:		賽前箭數		賽後箭數	
淘汰賽 4 強 SEMI-FINALS					
	1	2	3	累積 箭分數	回合 積分
Set 1	9	9	9	27	2
Set 2	8	7	3	18	0
Set 3	8	6	4	18	0
如累積回合積分≥27分或以上, 需進行第4回合					
Set 4	9	7	6	22	2
如累積回合積分≥22分或以上, 需進行第5回合					
Set 5					
如完成第5回合後, 累積回合積分仍 相同, 需進行決箭					
總回合積分					4
Shoot-Off		第一箭 (如適用)	第二箭 (如適用)	第三箭 (如適用)	勝 / 負
距黃心最近?		是 / 否			
註: 先取得累積回合積分6分或以上或於決箭箭勝 出者將勝出本淘汰賽					

反曲弓個人淘汰賽

例:  $(27+18+18+22)/12$  箭 = 7.083  
(取小數點後三位, 四捨五入)

靶號:		賽前箭數		賽後箭數	
淘汰賽 4 強 SEMI-FINALS					
	1	2	3	3支箭累 積分數	累積 總箭分數
3	9	9	7	25	
6	10	9	8	27	52
9	10	9	9	28	80
12	8	8	6	22	102
15	9	8	7	24	126
總箭分數					126
Shoot-Off		第一箭 (如適用)	第二箭 (如適用)	第三箭 (如適用)	勝 / 負
距黃心最近?		是 / 否			

複合弓個人淘汰賽

例:  $126/15$  箭 = 8.400

(取小數點後三位, 四捨五入)

如會員對上述安排有任何疑問, 請於辦公時間內與總會職員查詢。

靶號:		賽前箭數		賽後箭數					
淘汰賽 16 強 1/8th ELIMINATION									
	1	2	3	4	5	6	累積 箭分數	回合 積分	累積 回合積分
Set 1	8	7	7	6	6	5	39	0	
Set 2	10	9	7	7	7	5	45	0	0
Set 3	10	10	7	6	6	1	40	0	0
如累積回合積分≥39分或以上, 需進行第4回合									
Set 4									
如完成第4回合後, 累積回合積分仍相同, 需進行決箭									
總回合積分					0				
Shoot-off		第一箭 (如適用)			第二箭 (如適用)		勝 / 負		

反曲弓團體淘汰賽

例:  $(39+45+40)/18$  箭 = 6.889  
(取小數點後三位, 四捨五入)

靶號:		賽前箭數		賽後箭數	
更正					
	淘汰輪	8強戰	3支累積 分數	6支累積 分數	
03	9	8	8	25	
06	8	8	6	22	47
09	10	10	9	29	
12	8	8	1	17	46
15	10	10	8	28	
18	7	6	6	19	47
21	10	9	8	27	
24	9	8	8	25	52
Shoot-Off		1			總分
		2			192
		3			

複合弓團體淘汰賽

例:  $192/24$  箭 = 8.000

(取小數點後三位, 四捨五入)